

Zainspiruj uczniów zadaniem, w którym każdy błąd jest nauką!

9 września – Dzień Testera Oprogramowania

📖 Czy wiecie, że początki tego święta sięgają... 1947 roku? W komputerze Harvard Mark II znaleziono wtedy prawdziwą ćmę, która spowodowała awarię. Tak narodziło się słowo „bug” – oznaczające błąd w programie. Takie błędy testerzy dzielnie tropią do dziś!

📖 Oficjalnie **Dzień Testera obchodzimy od 2009 roku**, aby docenić ludzi, którzy dbają o to, żeby nasze aplikacje i programy działały sprawnie. Ich praca często pozostaje w cieniu, ale jej efekty odczuwamy wszyscy.

📖 Z tej okazji polecamy scenariusz zajęć z uczniami, autorstwa Sylwii Maciuk, na temat: **„Jakie warunki muszą być spełnione, aby tor, po którym porusza się kulka, umożliwił jej trafienie do kubka?”** (SP, kl. VII, czas 2 x 45 min)

🎯 Podczas zajęć uczniowie:

- **projektują algorytmy** i planują kolejne kroki;
- **testują** swoje rozwiązania i uczą się reagować na błędy;
- **sprawdzają**, jak działają **różne przypadki testowe** (kulki z różnych materiałów);
- odkrywają, że **każdy błąd to okazja do udoskonalenia projektu** – zupełnie jak w pracy testera oprogramowania.

📖 To wspaniała okazja, aby pokazać, że testowanie to nie tylko IT, lecz także ćwiczenie **logicznego myślenia, kreatywności i współpracy**.

📌 Sprawdź scenariusz i wprowadź uczniów w świat testowania.

Zostań testerem kulki. Sprawdź, czy Twój tor doprowadzi kulkę do celu.

